[CU-065] Verificar Acusación

# Descripción de Caso de Uso

*“Este caso de uso inicia cuando algún jugador realiza una acusación, este validara la información de la acusación con el sobre confidencial donde se encuentra la información de la las cartas ganadoras”*

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Proyecto: | **CLUE – “Do you fear Death?”** | Fecha: | **17/09/2012** |
| Autor: | **Juan Pablo Rodríguez Montoya** | Versión: | **1.0** |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| *Id Caso de Uso:* | CU-065 | *Nombre:* | Verificar Acusación |
| *Objetivo en Contexto (Resumen):* | | Permite verificar que una acusación sea verdadera o falsa. | |
| *Actores Participantes* | | Sistema y Servidor. | |
| *Entradas* | | Información de la acusación | |
| *Salidas* | | Notificación del resultado de la acusación | |
| *Pre-Condiciones* | | Tener una conexión abierta con el servidor  Realizar una acusación correctamente es decir con las tres cartas | |
| *Post-Condiciones* | | *Condición final de éxito:*  Notificación de la respuesta de la acusación | |
| *Condición final de fallo:*  Notificación del fallo | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | *Flujo básico de éxito* | | |  |
|  | *Actor:* ***Usuario (Jugador)*** |  | *Sistema: (****Entorno Usuario)*** |  | *Sistema:* ***Servidor*** |
|  |  | 1 | Envía la solicitud de verificación |  |  |
|  |  |  |  | 2 | Evalúa si la información esta correcta |
|  |  |  |  | 3 | Compara con el archivo confidencial con la información solicitada |
|  |  |  |  | 4 | Notifica el resultado |
|  |  | 5 | Notifica el resultado |  |  |
|  | El caso de uso termina. |

|  |  |
| --- | --- |
| *Variaciones (Caminos Alternativos):* | No hay caminos alternos para este caso de uso |
| *Variaciones (Caminos de excepción):* | * **Fallo en el paso en el 1, 5 por perdida de la conexión** * **Fallo 2, 3, 4 por fallo interno del servidor** |
| *Extensiones* | * **Si la conexión falla en algún momento se le notifica el fallo** |
| *Requerimientos*  *Asociados* | *RQ-044* |